

WHITELIST DE L'ICO OLYMPUS GAME

OUVERTE POUR LES ACTIONNAIRES DE BD MULTIMEDIA

OLYMPUS GAME annonce que tous les actionnaires du groupe BD MULTIMEDIA peuvent bénéficier sans condition d'une inscription à la "whitelist" pour la première phase de l'ICO.

Pour rappel, la première phase de l'ICO, qui commence le 30 avril, donne la priorité aux acheteurs uniquement présents dans une liste restreinte d'acheteurs pour ce premier round d'ICO. Cette liste est communément appelée "whitelist".

Cette priorité est valable pendant 72 h. Au-delà de ce délai, si l'ensemble des tokens n'ont pas été vendus (équivalent à 500 000 USD\$), ils pourront être achetés sans restriction de whitelist.

La vente du premier round est effectuée à un prix plus bas que les 2 phases suivantes.

Chaque phase de vente de l'ICO permet une opportunité d'acheter des \$OLYMP à des points d'entrée plus bas avant la cotation sur les échanges de crypto-monnaies qui interviendra en fin d'année 2022.

Comment être sur la "whitelist" en tant qu'actionnaire ALBDM

Pour être ajouté dans la liste prioritaire, les actionnaires de BD MULTIMEDIA peuvent envoyer une demande par e-mail à l'adresse albdm-whitelist@olympus.game. Pour être recevable, la demande doit contenir impérativement :

- Nom et prénom du détenteur des actions BD MULTIMEDIA
- Une preuve de détention de titre ALBDM (scan, capture d'écran de compte titre datant de moins de 3 mois, les autres positions peuvent éventuellement être masquées),
- L'adresse de wallet metamask à inscrire dans la whitelist,
- L'email doit être parvenu avant vendredi 29 avril à 20 h (heure de France).

Attention : la présence dans la whitelist ne donne pas une assurance de pouvoir participer au premier round de l'ICO. En effet, le nombre de tokens vendus est limité et dépend de la demande et de la rapidité de la vente. Les utilisateurs présents dans la whitelist sont invités à se connecter sur le site de l'ICO (<https://sales.olympus.game/>) dès le 30 avril 2020, à l'ouverture de l'ICO à 15:00 UTC, soit 17 h heure de France.

Les autres méthodes d'accès à la "whitelist"

Il existe actuellement 2 méthodes pour être présent dans la "whitelist", autre qu'être actionnaire de BD Multimedia :

- En participant au concours sur l'outil Gleam :
<https://gleam.io/EGeaA/olympus-whitelist-giveaway>.
1000 personnes seront ajoutés à la liste par ce moyen
- En étant actif sur le réseau social Discord du projet Olympus Game : comme sur un forum, le niveau de participation sur Discord permet d'attribuer un niveau à chaque utilisateur. Tous les utilisateurs de niveau 5 seront automatiquement ajoutés sur la "whitelist".

Rappel du déroulement de l'ICO de OLYMPUS GAME

Le jeu OLYMPUS, procédera à une vente de son propre jeton utilitaire, \$OLYMP, un jeton standard BEP-20 construit sur le réseau Smart Chain de Binance. Les achats de token \$OLYMP seront faits en échange de paiement en token stablecoin Binance BSUD.

La vente des jetons se déroulera en 3 phases :

- Phase 1 - vente privée sur whitelist - le 30 avril 2022, 15:00 UTC
Objectif maximum de vente pour cette phase : 500 000 USD\$
- Phase 2 - deuxième vente - le 30 mai 2022, 15:00 UTC
Objectif maximum de vente pour cette phase : 1 000 000 \$
- Phase 3 - vente finale - le 30 juin 2022, 15:00 UTC
Objectif maximum de vente pour cette phase : 1 000 000 \$

Chaque phase de vente offre une opportunité d'acheter des \$OLYMP à des points d'entrée plus bas avant la cotation sur les échanges de crypto-monnaies qui interviendra en fin d'année 2022.

Suite à cette première étape d'ICO, Olympus Game publiera également une collection de NFTs. En effet, pour évoluer plus rapidement dans le jeu, les joueurs pourront acquérir des cartes de jeu (personnages) ou des "skins" qui permettront d'avoir des visuels uniques dans le jeu, mais aussi de conférer des propriétés permettant des avantages dans le jeu.

Dans une étape suivante, Olympus Game mettra en place sa propre place de marché NFT ; cette place de marché permettra aux joueurs de vendre leurs cartes de niveau supérieur. La société touchera une commission sur chaque vente effectuée sur la place de marché.

Comment participer à l'ICO d'OLYMPUS GAME ?

Pour participer à l'ICO il est recommandé d'avoir une expérience en crypto-actif et manipulation de metamask notamment.

A titre informatif, voici les étapes décrites par Olympus Game :

1. Metamask :

- Installer l'extension metamask sur votre navigateur,
- Configurer Metamask à la blockchain "BNB chain" de Binance.
Binance fournit à ce sujet un lien expliquant la connection de metamask à la binance chain :
<https://academy.binance.com/fr/articles/connecting-metamask-to-binance-smart-chain>

2. Préparation des crypto-actifs BUSD :

- Une fois les étapes précédentes effectuées, vous pourrez envoyer la somme souhaitée de BUSD depuis Binance (ou autre exchange) vers Metamask.
- Veillez aussi à envoyer 1 ou 2\$ de BNB sur Metamask aussi afin de pouvoir payer les frais de gas (frais de transactions).

3. Connecter Metamask à Olympus Game :

- Se rendre sur <https://sales.olympus.game>,
- Remplir les informations relatives à la partie KYC,
- Une fois les informations de KYC remplies et si votre adresse metamask à bien été envoyée au préalable à **albdm-whitelist@olympus.game** vous serez en mesure de participer à l'ICO qui se déroulera sur la même page que le KYC (<https://sales.olympus.game>),

Pour toute question relative à ces étapes ou à l'ICO, Olympus Game reste à la disposition des participants sur les réseaux sociaux.

Plus d'informations sur OLYMPUS GAME

Site Web du jeu : <https://olympus.game/>

Whitepaper du projet : <https://whitepaper.olympus.game/>

Url de l'ICO : <https://sales.olympus.game/>

Réseaux sociaux :

- Twitter : <https://twitter.com/OlympusGameP2E>
- Discord : <https://discord.gg/olympusgame>
- Telegram : <https://t.me/olympusgame>
- Youtube : <https://www.youtube.com/watch?v=8Wi82RQBQ8s>

A propos de BD Multimédia, une Fintech ancrée dans la révolution du numérique

BD Multimedia est un acteur français Fintech dans les services de paiement électronique s'appuyant sur une forte culture numérique et orienté vers la création de services à valeur ajoutée grâce à l'utilisation des technologies de l'information :

- La société mère a obtenu un agrément d'Établissement de Paiement auprès du régulateur français (ACPR) en 2015.
- La filiale PAYCOM édite les cartes Mastercard prépayées TONEO FIRST dont les produits sont distribués près de l'ensemble des buralistes en France.
- La filiale BD MULTIMEDIA HK LTD édite des solutions logicielles dédiées aux services de paiement.
- La filiale METACOLLECTOR (en cours de constitution) est une plateforme permettant d'intégrer l'art ancien du domaine public dans le monde des NFT. Ces NFTs sont ensuite visualisables dans le metaverse et échangeables entre collectionneurs.
- La filiale UNIQUIRE porte le projet de plateforme de "Curated Fine Art NFTs" du Groupe dont les détails seront communiqués ultérieurement.

BD Multimédia est coté sur Euronext Growth (Code ISIN : FR0000035305 / ALBDM)